

# BOSSIN' SPACE

## ROLL & WRITE

V každém kole hodíte 3 šestistěnnými kostkami. Kdykoliv dokončíte celou kolonku s ikonou **XP**, body XP získáte ihned. Hra končí po 8 kolech, pak vystřelíte rakety a sečtete body.

### NEPŘÁTELÉ

Zaplňte všechny 3 nepřátele, abyste získaly XP →

Sestřelit můžete pouze vyplněné nepřátele. Vyplňte je tvary níže. Životy a bodový zisk je naspodu. Abyste body získali, musíte ubrat všechny životy a uletět vzdálenost. Na 1 potřebujete 1 . Body u ikony dostane pouze ten, kdo jako první vyplní nepřátele v poli.

- jakékoli # - 2
- 3 - 4
- 5 - 1 / 6

**Vzdálenost: 1**

**Vzdálenost: 2**

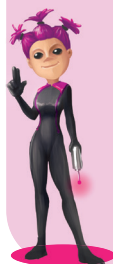
**Vzdálenost: 3**

**Vzdálenost: 4**

**Vzdálenost: 5**

### ÚTOK

# na kostce užitje k zabarvení tolika teček střely. #, která by přesahovala, nelze použít. Vyplněná střela dává .



Vystřelení střely vám dává . Některé střely vyžadují utrčení z chlazení. Získané rozdělte mezi nepřátele.

### DOLET

Abyste uletěli vzdálenost, musíte vyplnit celou kolonku. Obě okénka musejí mít stejné #. Každá kolonka musí mít jiné #.



Abyste sestřelili nepřítel, musíte uletět jeho vzdálenost. K sestřelení nepřítel ve vzdálenosti 5 musíte vyplnit všechny předchozí kolonky.

### CHLAZENÍ

# vepisujte zleva. Nová # nesmí být vyšší než předchozí #. Za dokončení řádku získáte .



Kola: 


### VÝZKUM

Škrtněte # a získáte XP

Získané XP kroužkujte. Při platbě škrtejte.

Zaplat 1 XP a uprav # +/- 1  
Zaplat 2 XP a změň # na jiné #  
Zaplat 3 XP a znovu použij 1 kostku



faq: „#“ představuje hodnotu kostky | v jednom kole můžete kostky použít v 1 i více oblastech | Výzkum lze využít vícekrát za kolo | hody si můžete vlevo dole zapsat, škrtnat již použitá #, abyste na žádnou nezapomněli.



Získejte 1 bod za každou .  
Získejte 1 bod za každý ušetřený **XP**.

  + ušetřené **XP**   =   VB