

BOSSIN' SPACE

ROLL & WRITE

V každém kole hodíte 3 šestistěnnými kostkami. Kdykoliv dokončíte celou kolonku s ikonou **XP**, body XP získáte ihned. Hra končí po 8 kolech, pak vystřelíte rakety a sečtete body.

NEPŘÁTELÉ

Zaplňte všechny 3 nepřátele, abyste získaly XP →

Sestřelit můžete pouze vyplněné nepřátele. Vyplňte je tvary níže. Životy a bodový zisk je naspodu. Abyste body získali, musíte ubrat všechny životy a uletět vzdálenost. Na 1 potřebujete 1 . Body u ikony dostane pouze ten, kdo jako první vyplní nepřátele v poli.

Vzdálenost: 1

Vzdálenost: 2

Vzdálenost: 3

Vzdálenost: 4

Vzdálenost: 5

- jakékoli # - 2
 - 3 - 4
 - 5 - 1 / 6

ÚTOK

na kostce užitje k zabarvení tolika teček střely. #, která by přesahovala, nelze použít. Vyplněná střela dává .

Vystřelení střely vám dává . Některé střely vyžadují utrčení z chlazení. Získané rozdělte mezi nepřátele.

DOLET

Abyste uletěli vzdálenost, musíte vyplnit celou kolonku. Obě okénka musejí mít stejné #. Každá kolonka musí mít jiné #.

Abyste sestřelili nepřátele, musíte uletět jeho vzdálenost. K sestřelení nepřátele ve vzdálenosti 5 musíte vyplnit všechny předchozí kolonky.

CHLAZENÍ

vepisujte zleva. Nová # nesmí být vyšší než předchozí #. Za dokončení řádku získáte .

Kola:

VÝZKUM

Škrtněte # a získáte XP

Získané XP kroužkujte. Při platbě škrtejte.

XP
 XP
 XP
 XP
 XP
 XP

Zaplat 1 XP a uprav # +/- 1
 Zaplat 2 XP a změň # na jiné #
 Zaplat 3 XP a znovu použij 1 kostku

faq: „#“ představuje hodnotu kostky | v jednom kole můžete kostky použít v 1 i více oblastech | Výzkum lze využít vícekrát za kolo | hody si můžete vlevo dole zapsat, škrtnat již použitá #, abyste na žádnou nezapomněli.

Získejte 1 bod za každou .

Získejte 1 bod za každý ušetřený .

+ ušetřené = VB