

Velryby ničí svět: Rivalové

Ve hře *Rivals* soupeří dvě skupiny velryb o dominanci. A udělají, co je v jejich silách, aby do svých řad zverbovali silnější bojovníky než protivník.

Budete potřebovat:

Všechny Velrybí hrací karty (54) a karty se Želvou (6) ze hry Velryby ničí svět: Karetní hra.

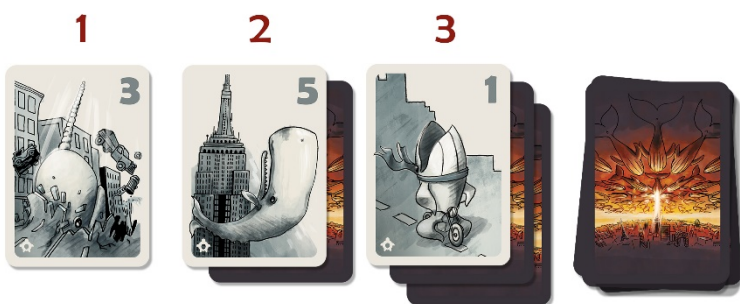
Příprava:

Vezměte všechny **červené velryby** (18), přidejte k nim **3 Želvy** a zamíchejte je. Tím vznikne balíček pro jednoho hráče. S **modrými velrybami** udělejte to samé a balíček dejte druhému hráči.

Zamíchejte **šedé velryby** (18) a umístěte je mezi hráče. O tyto karty budou hráči soupeřit.

Vprostřed stolu vytvoříte tři skupiny z šedých velryb následovně:

- 1. skupina obsahuje jednu kartu lícem vzhůru
- 2. skupina obsahuje jednu kartu lícem dolů a navrchu jednu kartu lícem vzhůru
- 3. skupina obsahuje dvě karty lícem dolů a navrchu jednu kartu lícem vzhůru



Průběh hry

Cílem hráčů je získat šedé karty s celkovou větší hodnotou než protivník. Hra probíhá ve **třech kolech**, ve kterých budou hráči přikládat vlastní karty k vybraným skupinám, aby o ně soupeřili.

! První hráč ve svém prvním tahu zahrájí pouze jednu kartu (1 akci). Ve zbývajících tazích hráči hrají **po dvou kartách** (2 akcích).

Jakmile skončí kolo, skupinu šedých karet získá ten hráč, který k ní přiložil vlastní karty s větší hodnotou než soupeř.

Hráčův tah

Na začátku každého tahu si hráč doplní karty v ruce do celkového počtu 5. Pokud v dobíracím balíčku karty již nejsou, nové si nedobírá. **Ve svém tahu provedete dvě akce.**



Akce:

- Zahraj kartu – velrybu z ruky k vybrané skupině nebo želvu do odhazovacího balíčku
- Ukončit kolo

Zahraj kartu

Vyberte kartu z ruky. Můžete ji zahrát k libovolné skupině lícem dolů. Pokud však hodnota této karty (číslo v pravém rohu) odpovídá hodnotě vrchní karty ve skupině, můžete ji místo toho zahrát lícem vzhůru a provést Průzkum (nestojí akci).

K jedné skupině může jeden hráč zahrát maximálně 3 karty velryb.

Průzkum

Při provedení průzkumu můžete otočit libovolnou neotočenou protihráčovu kartu lícem vzhůru NEBO se tajně podíváte na skryté karty v libovolné skupině šedých velryb.

Želva

Želvu rovnou odhazujete na odhazovací balíček. Vyberete jednu protihráčovu **neotočenou** kartu a vyřadíte ji ze hry (na jeho odhazovací balíček lícem vzhůru).

Konec kola

Ukončení kola vás bude stát jednu akci (*ty máte do každého tahu dvě, takže můžete zahrát kartu a následně ukončit kolo*). **Konec můžete vyvolat jen ve chvíli, kdy oba hráči mají u každé skupiny alespoň jednu kartu** (6 je tedy minimum).

Na konci kola otočíte všechny karty hráčů lícem vzhůru. U každé skupiny rozhodnete, který z hráčů má převahu (závisí na součtu hodnot přiložených karet), ten skupinu získá. Pokud je u některé skupiny **remíza**, skupinu nechte ležet na místě. V dalším kole se k ní přidají nové karty. V posledním kole hry (3.) karty při remíze jednoduše nikdo nezíská.

Získané karty šedých velryb složí jen pro počítání skóre. Do konce hry je držte v tajnosti.

Odhodte všechny červené a modré velryby a vytvořte tři nové skupiny z šedých velryb (1, 2 a 3 karty) přesně jako během přípravy. *Pokud po přechodím kole nějaké skupiny zbývají, nové karty k nim přidejte.*

Hráč, který vyvolal konec kola bude prvním hráčem kola nového. Ve svém prvním tahu smí zahrát pouze jednu kartu.

Pokud oba hráči nemají v ruce žádné karty, kolo automaticky končí (i když u některých skupin není ani jedna karta).

Výhra

Na konci třetího kola hráči sečtou hodnoty všech získaných šedých velryb. Hráč s vyšším součtem je vítězem. Při remíze vyhrává hráč s menším počtem získaných karet.

